

FINAL EXAMINATION – JULY 2017

BACHELOR OF COMMERCE (B.Com)

Third Year – Six Semester

Multimedia System

6B.Com.6

Time : 03 Hrs.

MM : 70

MM : 23

Note : Attempt all questions. All questions carry equal marks.

नोट : सभी प्रश्नों के उत्तर दीजिए। सभी प्रश्नों के अंक समान हैं।

Q.1. What is Multimedia? What is the element of multimedia? What is the area of use for multimedia?

मल्टीमीडिया क्या है? मल्टीमीडिया के Element क्या हैं? मल्टीमीडिया का उपयोग जिस क्षेत्र में किया जाता है, वे क्या हैं?

अथवा/OR

Explain the following input devices :

निम्न इनपुट डिवाइस को समझाइए :

- (i) Audio input device
- (ii) Pointing input device
- (iii) Scanning input device

Q.2. Explain Object linking and embedding concepts.

ऑब्जेक्ट लिंकिंग और इम्बेडिंग अवधारणा को समझाइए।

अथवा/OR

Explain different image capturing methods? What do you mean by vector & Raster?

विभिन्न तरह के ईमेंज कैप्चरिंग मेंथड को समझाइए। आप Vector और Raster graphics से क्या समझते हैं?

Q.3. Explain the following tools:

निम्न टूल्स को समझाइए :

- (i) Flood fill tool
- (ii) Clone brush
- (iii) Deformation

FINAL EXAMINATION – JULY 2017

BACHELOR OF COMMERCE (B.Com)

Third Year – Six Semester

Multimedia System

6B.Com.6

Time : 03 Hrs.

MM : 70

MM : 23

Note : Attempt all questions. All questions carry equal marks.

नोट : सभी प्रश्नों के उत्तर दीजिए। सभी प्रश्नों के अंक समान हैं।

Q.1. What is Multimedia? What is the element of multimedia? What is the area of use for multimedia?

मल्टीमीडिया क्या है? मल्टीमीडिया के Element क्या हैं? मल्टीमीडिया का उपयोग जिस क्षेत्र में किया जाता है, वे क्या हैं?

अथवा/OR

Explain the following input devices :

निम्न इनपुट डिवाइस को समझाइए :

- (i) Audio input device
- (ii) Pointing input device
- (iii) Scanning input device

Q.2. Explain Object linking and embedding concepts.

ऑब्जेक्ट लिंकिंग और इम्बेडिंग अवधारणा को समझाइए।

अथवा/OR

Explain different image capturing methods? What do you mean by vector & Raster?

विभिन्न तरह के ईमेंज कैप्चरिंग मेंथड को समझाइए। आप Vector और Raster graphics से क्या समझते हैं?

Q.3. Explain the following tools:

निम्न टूल्स को समझाइए :

- (i) Flood fill tool
- (ii) Clone brush
- (iii) Deformation

अथवा/OR

Explain attributes of sound and its effects in multimedia. Write down difference between analog and digital sound.
मल्टीमीडिया में साउण्ड के Attributes और इसके effects को समझाइए। एनालॉग और डिजिटल साउण्ड के बीच अंतर लिखिए।

- Q.4. Explain different file formats used in multimedia. Explain about editing softwares.
मल्टीमीडिया में उपयोग होने वाले विभिन्न फाइल फॉर्मेट की व्याख्या कीजिए, तथा एडिटिंग सॉफ्टवेयर को समझाइए।

अथवा/OR

What do you mean by flash? Explain the difference between 2D and 3D Animation and its software's.
Flash से आप क्या समझते हैं? 2D और 3D के एनिमेशन और इसके सॉफ्टवेयर में क्या अंतर है?

- Q.5. Explain digital video compression techniques. Write down various digital video file formats?
डिजिटल विडियो Compression techniques की व्याख्या कीजिए, तथा विभिन्न तरह के डिजिटल विडियो फाइल फॉर्मेट को लिखिए।

अथवा/OR

Explain the following tools :
निम्न टूल्स को समझाइए : –
(a) Movie making tool.
(b) Quiche time video editing tool

अथवा/OR

Explain attributes of sound and its effects in multimedia. Write down difference between analog and digital sound.
मल्टीमीडिया में साउण्ड के Attributes और इसके effects को समझाइए। एनालॉग और डिजिटल साउण्ड के बीच अंतर लिखिए।

- Q.4. Explain different file formats used in multimedia. Explain about editing softwares.
मल्टीमीडिया में उपयोग होने वाले विभिन्न फाइल फॉर्मेट की व्याख्या कीजिए, तथा एडिटिंग सॉफ्टवेयर को समझाइए।

अथवा/OR

What do you mean by flash? Explain the difference between 2D and 3D Animation and its software's.
Flash से आप क्या समझते हैं? 2D और 3D के एनिमेशन और इसके सॉफ्टवेयर में क्या अंतर है?

- Q.5. Explain digital video compression techniques. Write down various digital video file formats?
डिजिटल विडियो Compression techniques की व्याख्या कीजिए, तथा विभिन्न तरह के डिजिटल विडियो फाइल फॉर्मेट को लिखिए।

अथवा/OR

Explain the following tools :
निम्न टूल्स को समझाइए : –
(a) Movie making tool.
(b) Quiche time video editing tool